

■ルール ①

POINT カードの山札の一番上のカードを確認します。
そのポイントゲットを目指して勝負します。



この山札一番上のポイント
ゲットを目指します！

POINT カードは各数字白黒一枚ずつ！
一度出た数字がもう一度出たら
どちらの色か分かっちゃう！

■ルール ②

POINT カードの裏面が白か黒か予想します。
白か黒か自分から見て賭けたい色が
上になるようにカードを出します。



黒に賭けたい場合
黒を上に出します。



白に賭けたい場合
白を上に出します。

ゼブラ！

各自1枚ずつ出すカードが決まったら
「ゼブラ！」の掛け声でみんな一斉に
カードを出します。

■ルール ③

ゼブラ！

全体を見て次に出すもう1枚の
カードが決まったら「ゼブラ！」の
掛け声でみんな一斉にカードを
出します。

<例>

1回目：白8に賭ける。

2回目：黒5に賭ける。

白：8 黒：5

で勝負することになります。

<例>

1回目：白8に賭ける。

2回目：白6に賭ける。

白：14 黒：0

で勝負することになります。

■ルール ④



POINT カードの山札の1番上の
カードを裏返し、白か黒か確認します。

裏面の色に、
一番大きい数字を賭けた人が
POINT カードをゲットできます。

出した2枚のZEBRAカードは各自自分の近くに
捨て場を作り、捨ててください。

■ルール 誰もゲットできない場合

**キャリー
オーバー
発生！**

以下の場合誰も
POINT カードをゲットできず、
次のPOINT カードに**加算**されます。

- ・一番大きい数字が同点の場合
- ・ゲットできる人がいない場合
(全員黒で勝負したが、POINTカードの裏面が白だった場合など)

加算分のPOINTカードはPOINTカードの山札
の隣にPOINTが見えるように置いてください。

■ルール ⑤



ポイントゲットした人はGAMBLE
カードの山札から1枚引きます。

※加算分はGAMBLEカードの効果対象にはなりません。

ゲットしたPOINTカード+GAMBLEカードの
ポイントになります。

<例>

5のPOINTカードをゲット、GAMBLEカードは-3だった。
この場合は2ポイントゲット。

ゲットしたPOINTカードとGAMBLEカードは
ペアにして分かるように手元に置いてください。

■ルール ①～⑤繰り返し

5ラウンド勝負！

どのラウンドで勝負に出るかよく考えよう！

上記ルール①～⑤を5ラウンド
(手札が無くなるまで)繰り返し、
ポイントが一番多い人が勝ちです。
手札が10枚スタートなので2枚ずつ出して
5ラウンド勝負となります。

■裏ルール

通常のルールを楽しんだら、
裏ルールでも遊んでみましょう！

POINTカードの山札をPOINTの数字じゃなく、
裏返して白黒の面が上になるように置いて
プレイします。色は分かるけど何ポイントか
分からない状態で勝負します。これだけで
また変わったギャンブルを楽しめます！